

Curso de Scrum Master by Scrum Manager



Área: General
Modalidad: Mixta
Duración: 30 h
Horas presenciales: 12
Horas teleformación: 18
Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)
[Contactar](#)
[Recomendar](#)
[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Objetivos parte on line

En el curso se aprende todo lo necesario para empezar a trabajar con scrum. Los roles, eventos y artefactos que forman el marco de técnicas estándar de scrum, y las pautas para su implementación y funcionamiento.

Y además, una vez comprendida la mecánica de scrum, en el curso SCRUM MASTER se aprende cómo evolucionar y mejorar hacia un modelo de scrum avanzado: las claves para potenciar la fluidez y los resultados con scrum. Para mantener un ritmo de producción sostenible y constante, empleando indistintamente entregas pautadas por sprints o siguiendo un flujo de desarrollo continuo.

Adaptación de las prácticas y los roles a la organización, para conseguir la autoorganización basada en los principios de scrum, más que en la aplicación de las prácticas estándar.

Es una formación basada en la práctica: simulaciones de scrum, plan de producto, product backlog, estimación ágil, vídeos y ejercicios de simulación.

Objetivos Parte Presencial

En el curso se aprende todo lo necesario para empezar a trabajar con scrum. Los roles, eventos y artefactos que forman el marco de técnicas estándar de scrum, y las pautas para su implementación y funcionamiento.

Y además, una vez comprendida la mecánica de scrum, en el curso SCRUM MASTER se aprende cómo evolucionar y mejorar hacia un modelo de scrum avanzado: las claves para potenciar la fluidez y los resultados con scrum. Para mantener un ritmo de producción sostenible y constante, empleando indistintamente entregas pautadas por sprints o siguiendo un flujo de desarrollo continuo.

Adaptación de las prácticas y los roles a la organización, para conseguir la autoorganización basada en los principios de scrum, más que en la aplicación de las prácticas estándar.

Es una formación basada en la práctica: simulaciones de scrum, plan de producto, product backlog, estimación ágil, vídeos y ejercicios de simulación.

CONTENIDOS

Contenidos parte ON LINE

Introducción a la agilidad y contexto.
Descripción de Scrum y de los elementos que lo componen.
Pila del producto (product backlog).
Planificación del sprint (reunión).
Pila del sprint (sprint backlog).
El incremento.

BY URBIOLA

Reunión de seguimiento diario.
Roles y responsabilidades para la ejecución del proyecto.
Reunión de revisión del sprint.
Métrica, estimaciones y velocidad.
Las unidades.
Gráfico de avance (burn down).
Gráfico de producto (burn up).
Estimación de póquer.

Contenidos parte PRESENCIAL
Marco Scrum
Ceremonias
Artefactos
Estimaciones
Roles
Preparación para el examen