

FORMACIÓN EN MONITORES STEAM PARTE 3



Área: General
Modalidad: Presencial
Duración: 6 h
Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)
[Contactar](#)
[Recomendar](#)
[Matricularme](#)

OBJETIVOS

- Aprender a implementar actividades STEAM en el aula.
- Elaborar de forma cooperativa con compañeros de otros centros actividades STEAM para distintas áreas y etapas.
- Crear un equipo de especialistas STEAM de la Fundación que colaboren en red y ayuden al desarrollo de la competencia STEAM en los centros.

CONTENIDOS

- Analizar los proyectos/tareas Steam se pueden llevar al aula.