

## Herramientas digitales para proyectos



**Área:** General  
**Modalidad:** Teleformación  
**Duración:** 7 h  
**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)  
[Contactar](#)  
[Recomendar](#)  
[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

- Fortalecer el rol docente como productor de contenido educativo.
- Integrar a la práctica docente herramientas digitales y didácticas que potencien el desarrollo profesional mediante un proceso guiado y metodológico.
- Fortalecer el uso de Krea como herramienta digital para la creación de contenido focalizando en las especificidades pedagógicas de cada componente en el proceso de creación.
- Resolver instancias prácticas propias del proceso de creación de contenido a partir de su conceptualización pedagógica.

### CONTENIDOS

- Aspectos favorables de la creación de contenido propio alineado al proyecto y la identidad institucional.
- Plan instruccional para el proceso de creación de contenido:
- Fundamentación y objetivos
- Abordaje transversal del contenido a abordar
- Recorte, problematización y contextualización. Anclaje con los ODS y la Agenda 2030.
- Habilidades y desarrollo competencial
- Fases de una situación de aprendizaje (inicio, desarrollo y cierre)
- Evaluación formativa. Herramientas.
- Competencias digitales para la creación de contenido educativo.
- KREA. Herramienta digital para la construcción y socialización de contenido educativo.