

Diseño del marco educativo. Módulo III



Área: General
Modalidad: Presencial
Duración: 14 h
Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)
[Contactar](#)
[Recomendar](#)
[Matricularme](#)

OBJETIVOS

- Reflexionar sobre las diversas estrategias de innovación y cambio de un centro educativo y conocer diversos tipos de experiencias y caminos de transformación para avanzar
- Conocer la metodología de prototipación de experiencias avanzadas de cambio de una escuela (centradas en un ciclo o etapa), en el marco del planteamiento y avance del nuevo modelo educativo

CONTENIDOS

- Estrategias de transformación y cambio
- Planificación de procesos de innovación y cambio
- Tipología de Experiencias Educativas (TEA)
- Metodología de prototipación (Story Telling del alumnado y Semana Tipo)
- Generación de Experiencias Avanzadas de Cambio en ciclos o etapas
- Planificación de Experiencias Avanzadas de Cambio