

MONITORES STEAM PARTE 3



Área: General
Modalidad: Presencial
Duración: 6 h
Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)
[Contactar](#)
[Recomendar](#)
[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Aprender a implementar actividades STEAM en el aula.

Elaborar de forma cooperativa con compañeros de otros centros actividades STEAM para distintas áreas y etapas.

Crear un equipo de especialistas STEAM de la Fundación que colaboren en red y ayuden al desarrollo de la competencia STEAM en los centros.

CONTENIDOS

Analizar los proyectos/tareas Steam que se pueden llevar al aula.