

LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN EL AMBITO EDUCATIVO



Área: General
Modalidad: Teleformación
Duración: 10 h
Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)
[Contactar](#)
[Recomendar](#)
[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Comprender los conceptos básicos de la inteligencia artificial y su aplicación educativa:

*Definir los términos y conceptos clave de la inteligencia artificial, como algoritmos de aprendizaje automático, redes neuronales y procesamiento del lenguaje natural.

*Conocer las principales amenazas y desafíos de la inteligencia artificial.

Aprender a crear situaciones de aprendizaje con inteligencia artificial:

*Identificar las principales áreas de aplicación de la inteligencia artificial en la educación, como la personalización del aprendizaje, el análisis de datos y la creación de contenidos educativos.

*Utilizar herramientas de inteligencia artificial para adaptar el aprendizaje a las necesidades y habilidades individuales de los/as estudiantes.

*Descubrir el potencial de la inteligencia artificial en el Diseño Universal para el aprendizaje.

Descubrir sistemas de IA generativa para el desarrollo de materiales y recursos educativos:

*Explorar herramientas de inteligencia artificial generativa, como redes neuronales de texto y de imagen, para crear materiales y recursos didácticos innovadores.

*Experimentar con el uso de la inteligencia artificial para la generación de materiales gráficos para recursos educativos.

*Diseñar materiales educativos multimedia mediante IA generativa

CONTENIDOS

Bloque 1: Introducción a la inteligencia artificial.

*Definición de inteligencia artificial y conceptos fundamentales.

*Tipos de inteligencia artificial.

*Desafíos de la inteligencia artificial (ética, privacidad, sesgos, etc.).

Bloque 2: Diseño de experiencias de aprendizaje mediante inteligencia artificial.

*Impacto de la inteligencia artificial en la educación.

*Uso del ChatGPT para el diseño de situaciones de aprendizaje significativas.

*Otras herramientas de IA para la mejora de los procesos de enseñanza y aprendizaje.

*Herramientas de inteligencia artificial para el Diseño Universal para el aprendizaje.

Bloque 3: La inteligencia artificial generativa para el desarrollo de materiales y recursos educativos.

*La inteligencia artificial generativa.

*Sistemas de Inteligencia artificial generativa para la elaboración de imágenes educativas.

*IA generativa para el desarrollo de materiales multimedia para el aula.

*La inteligencia artificial para garantizar la accesibilidad de los materiales educativos.