

## LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN EL AMBITO EDUCATIVO



**Área:** General  
**Modalidad:** Presencial  
**Duración:** 10 h  
**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)  
[Contactar](#)  
[Recomendar](#)  
[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

Comprender los conceptos básicos de la inteligencia artificial y su aplicación educativa:

\*Definir los términos y conceptos clave de la inteligencia artificial, como algoritmos de aprendizaje automático, redes neuronales y procesamiento del lenguaje natural.

\*Conocer las principales amenazas y desafíos de la inteligencia artificial.

Aprender a crear situaciones de aprendizaje con inteligencia artificial:

\*Identificar las principales áreas de aplicación de la inteligencia artificial en la educación, como la personalización del aprendizaje, el análisis de datos y la creación de contenidos educativos.

\*Utilizar herramientas de inteligencia artificial para adaptar el aprendizaje a las necesidades y habilidades individuales de los/as estudiantes.

\*Descubrir el potencial de la inteligencia artificial en el Diseño Universal para el aprendizaje.

Descubrir sistemas de IA generativa para el desarrollo de materiales y recursos educativos:

\*Explorar herramientas de inteligencia artificial generativa, como redes neuronales de texto y de imagen, para crear materiales y recursos didácticos innovadores.

\*Experimentar con el uso de la inteligencia artificial para la generación de materiales gráficos para recursos educativos.

\*Diseñar materiales educativos multimedia mediante IA generativa

### CONTENIDOS

Bloque 1: Introducción a la inteligencia artificial.

\*Definición de inteligencia artificial y conceptos fundamentales.

\*Tipos de inteligencia artificial.

\*Desafíos de la inteligencia artificial (ética, privacidad, sesgos, etc.).

Bloque 2: Diseño de experiencias de aprendizaje mediante inteligencia artificial.

\*Impacto de la inteligencia artificial en la educación.

\*Uso del ChatGPT para el diseño de situaciones de aprendizaje significativas.

\*Otras herramientas de IA para la mejora de los procesos de enseñanza y aprendizaje.

\*Herramientas de inteligencia artificial para el Diseño Universal para el aprendizaje.

Bloque 3: La inteligencia artificial generativa para el desarrollo de materiales y recursos educativos.

\*La inteligencia artificial generativa.

\*Sistemas de Inteligencia artificial generativa para la elaboración de imágenes educativas.

\*IA generativa para el desarrollo de materiales multimedia para el aula.

\*La inteligencia artificial para garantizar la accesibilidad de los materiales educativos.