

Herramientas metodológicas y diseño de situaciones de aprendizaje en equipo



Área: General
Modalidad: Presencial
Duración: 6 h
Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)
[Contactar](#)
[Recomendar](#)
[Matricularme](#)

OBJETIVOS

- Dotar a las docentes de estrategias innovadoras para diseñar situaciones de aprendizaje activo e inclusivo de calidad.
- Analizar distintas herramientas metodológicas y su contribución al desarrollo de las capacidades y competencias en el primer ciclo.
- Elaborar programaciones coherentes con las características infantiles, los procesos de aprendizaje de los niños y las niñas y su perfil competencial.
- Planificar el trabajo docente en equipo y llevar a cabo un proceso global, formativo y continuo de evaluación.

CONTENIDOS

- Metodologías activas y enfoques pedagógicos para la concreción del currículo en el aula (Montessori, Regio Emilia, Pikler, Aprendizaje basado en el cerebro y la neuroeducación, ...)
- Algunas herramientas metodológicas de aprendizaje activo (Qué, cómo, cuándo, por qué y para qué):
 - * El cesto de los tesoros/ Juego heurístico /Juego de transición/ Juego simbólico.
 - * El trabajo por rincones.
 - * Los talleres
 - * Pequeños proyectos
 - * Piezas sueltas o material desestructurado
 - * Bandejas sensoriales
 - * Provocaciones
 - * Instalaciones
 - * Cajas de aprendizaje
- Diseño de situaciones de aprendizaje en equipo.
- Evaluación y documentación de la cotidianidad, una labor compartida.