

## Uso del entorno digital educativo y su aprovechamiento pedagógico para Educación Secundaria y Bachillerato



**Área:** General  
**Modalidad:** Presencial  
**Duración:** 7 h  
**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)  
[Contactar](#)  
[Recomendar](#)  
[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

- \* Conocer la plataforma Microsoft Teams y su funcionamiento básico.
- \* Explorar las funciones mínimas para el inicio de curso.
- \* Archivar equipos de cursos anteriores.
- \* Codificar y generar nuevos equipos para el curso 2020-2021.
- \* Configurar el equipo y adaptarlo a la etapa.
- \* Explorar Sway como herramienta multiusos y centrándose en presentaciones.
- \* Aplicar de manera didáctica la herramienta en el día a día.
- \* Aplicar OneNote como cuaderno digital de aula.
- \* OneNote como espacio de cooperación y compartición.

### CONTENIDOS

- \* Creación de equipos.
- \* Comunicación con usuarios.
- \* Repositorio de archivos.
- \* Tareas en Teams.
- \* Crear equipos en Microsoft Teams.
- \* Almacenar equipos anteriores.
- \* Configurar e importar equipos antiguos.
- \* Carga de alumnos en cada grupo.
- \* Sway como herramienta para generar presentaciones.
- \* Los usos en el aula de Sway.
- \* Sway con Teams y como elemento de evaluación.
- \* Usar OneNote como cuaderno digital.
- \* Generación de un cuaderno digital personal y de clase.
- \* Configurar el cuaderno digital para el aula.
- \* Incorporar páginas de OneNote como tareas en Teams.