

ACTIVINSPIRE EN EL AULA (ACTIV)



Área: General
Modalidad: Presencial
Duración: 2 h
Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)
[Contactar](#)
[Recomendar](#)
[Matricularme](#)

OBJETIVOS

- *Presentar las opciones del software ActivInspire.
- *Dibujar en tiempo real compartiendo la pantalla.
- *Dominar el uso de herramientas y complementos generales.
- *Cambiar la interfaz según la situación docente.
- *Incluir parrillas para facilitar el aprendizaje.
- *Usar medios multimedia dentro de la pizarra.

CONTENIDOS

- *Iniciación en ActivInspire.
- *Interfaz común para ActivInspire en el aula.
- *Herramientas de escritura y proyección para el aula.
- *Activación de parrillas.
- *Uso de plantillas para exposición.
- *Medios multimedia para agregar con ActivInspire.
- *Incorporación de archivos con ActivInspire
- *Complementos del aula a través de ActivInspire