Pensamiento Computacional en el proceso de aprendizaje

Área: General
Modalidad: Presencial
Duración: 2 h
Precio: Consultar

Curso Bonificable
Contactar
Recomendar
Matricularme

OBJETIVOS

1. Definir qué es el pensamiento computacional y cuales son sus principales características.
2. Aplicar el pensamiento computacional en la resolución de problemas.
3. Aprender el uso de distintas herramientas digitales para su aplicación en el proceso de aprendizaje.

CONTENIDOS

1. Conceptos y beneficios del pensamiento computacional.
2. Abstracción y descomposición.
3. Programación de videojuegos educativos. Lenguaje y entorno de programación.
4. Robótica: creatividad y trabajo en equipo.